OVERLORD
GAME STUDIO

ARTE

PLANOS DE CURSO

<Animação Quadro-a-quadro>

16 aulas (32 horas)

- Introdução ao Photoshop
- Introdução à teoria da animação
- 12 Princípios da animação
- Como aplicar sua animação às necessidades de seu jogo
- Introdução à animação de efeitos
- Como incrementar a leitura e jogabilidade dos jogos através da animação
- Criando um personagem próprio para animação 2D
- Projeto final

<Photoshop para Artistas>

16 aulas (32 horas)

- Introdução à interface do Photoshop
- Rascunhos e Thumbnails
- Utilização de camadas para pintura
- Como criar seus próprios Brushes
- Refinamento e direção de arte
- Principios para Pixel Art de jogos digitais
- Da arte tradicional ao digital
- Composição e Cores
- Otimização para impressão

OVERLORD
GAME STUDIO

contact@overlordgamestudio.com
(21) 3349-8003
Rua Miguel Couto 134, Sala 1106.Centro.
Rio de Janeiro - RJ
CEP: 20070-030